

Profil de thèse CIFRE

English version below

Du jeu à l'action : évaluer le transfert comportemental des formations ludiques en cybersécurité

Contexte

Thèse CIFRE (36 mois) en partenariat avec l'entreprise OVIDE (région lyonnaise), l'université de Poitiers et le CNRS. Le doctorant sera rattaché au laboratoire CeRCA (Maison des Sciences de l'Homme à Poitiers).

Présentation du projet de recherche

Ce projet a pour objectif principal d'évaluer et de mesurer le transfert des comportements acquis issus des formations ludiques en cybersécurité (escape games, exercices sur table) conçues par l'entreprise OVIDE. Il s'agit de démontrer scientifiquement que ces dispositifs ludiques modifient effectivement et durablement les pratiques des salariés face aux risques cyber dans leur quotidien de travail.

Pour y répondre, le projet vise à produire un cadre d'évaluation robuste, mêlant données déclaratives et traces comportementales objectives (logs, observations de terrain, campagnes de tests en situation réelle, etc.). Ce cadre permettra à OVIDE de structurer scientifiquement la conception et le séquençage de ses parcours de formation.

Cette recherche reposera sur une approche écologique et par « parcours » : plutôt que d'évaluer un format isolé (un escape game unique, par exemple), elle analysera des combinaisons et des séquençages de formats dans la durée (conférence de profilage, exercices adaptés, jeu final).

Ce projet met en place une collaboration entre OVIDE et les laboratoires de recherche CeRCA (UMR CNRS 7295) et XLim (UMR CNRS 7252) de l'université de Poitiers afin de faire bénéficier le doctorant d'une expertise universitaire en psychologie cognitive, en ergonomie cognitive et en cybersécurité.

Mots-clés : Gamification/ludification, Ergonomie, Psychologie cognitive, Ingénierie pédagogique, andragogie, Ingénierie sociale, Sensibilisation à la cybersécurité, Serious gaming

Missions

- Réaliser un état de l'art et assurer une veille scientifique ;
- Concevoir des études utilisant des méthodologies quantitatives et qualitatives ;
- Analyser les données avec des outils statistiques adaptés au domaine de la psychologie expérimentale ;
- Rédiger des communications scientifiques pour des revues ou conférences de niveau international

Profil recherché

- Vous êtes titulaire d'un master en psychologie, ergonomie cognitive ou une discipline compatible du champ des sciences cognitives ;
- Vous avez des compétences en méthodes expérimentales et en analyses de données statistiques ;

- Vous avez d'excellentes capacités de communication en français et vous êtes à l'aise en anglais, notamment à l'écrit ;
- Vous avez une affinité pour les questions de conception centrée sur l'utilisateur, d'innovation et de cybersécurité.

Candidater

Vous adresserez votre candidature au plus tard le 7 décembre 2026 à MM. Nicolas Louveton (nicolas.louveton@univ-poitiers.fr) et Éric Lambert (eric.lambert@univ-poitiers.fr) par courriel. Votre candidature doit contenir un CV, une lettre de motivation, les bulletins de notes du master et des copies des diplômes obtenus. Références ou lettres de recommandation fortement appréciées.

En savoir plus sur le CeRCA

Le Centre de Recherches sur la Cognition et l'Apprentissage, créé en 2008, est une unité mixte de recherche rattachée à l'Université de Poitiers, à l'Université de Tours et au Centre National de la Recherche Scientifique. Il s'agit d'un laboratoire de psychologie expérimentale. Les sujets traités par les cinq équipes du CeRCA couvrent : l'éducation, la santé ainsi que les interactions humaines avec des systèmes complexes (réalité virtuelle, interfaces utilisateur, etc.).

Plus d'informations sur le site du [CeRCA](#).

En savoir plus sur OVIDE

[Ovide](#) est une entreprise de conception et d'animation de formations en cybersécurité. Nous aidons les organisations à intégrer la cybersécurité à leur culture, grâce à des expériences immersives variées. En mettant les participants en situation à travers des jeux d'évasion, des enquêtes et d'autres défis ludiques coopératifs ou compétitifs, principalement en présentiel, nous leur apprenons à comprendre les menaces, à adopter les bons réflexes et à mieux se défendre, à leur propre rythme.

From Play to Practice: Assessing the Behavioral Transfer of Game-Based Cybersecurity Training

Context

CIFRE PhD (36 months) in partnership with the company OVIDE (Lyon area), the University of Poitiers, and the CNRS. The PhD candidate will be based at the CeRCA laboratory (Maison des Sciences de l'Homme, Poitiers).

Research project

The main objective of this project is to assess and measure the transfer of behaviors acquired through OVIDE-designed game-based cybersecurity training (escape games, tabletop exercises). The aim is to demonstrate scientifically that these game-based formats actually and sustainably change how employees handle cyber risks in their day-to-day work.

To address this, the project will develop a robust evaluation framework combining self-reported data with objective behavioral traces (logs, field observations, real-world test campaigns, etc.). This framework will enable OVIDE to put the design and sequencing of its training programs on a scientific footing.

The research will take an ecological, "pathway"-based approach: rather than evaluating a single format in isolation (a one-off escape game, for example), it will analyze combinations and sequences of formats over time (profiling talk, tailored exercises, final game).

The project establishes a collaboration between OVIDE and two research laboratories at the University of Poitiers, CeRCA (UMR CNRS 7295) and XLim (UMR CNRS 7252), providing the PhD candidate with access to academic expertise in cognitive psychology, cognitive ergonomics, and cybersecurity.

Keywords: Gamification, Ergonomics/Human factors, Cognitive psychology, Instructional design, Andragogy, Social engineering, Cybersecurity awareness, Serious gaming

Duties

- Conduct a literature review and keep up with the scientific literature;
- Design studies using quantitative and qualitative methods;
- Analyze data using statistical tools suited to experimental psychology;
- Write scientific papers for international journals and conferences.

Candidate profile

- You hold a master's degree in psychology, cognitive ergonomics, or a related discipline within the cognitive sciences;
- You have skills in experimental methods and statistical data analysis;
- You have excellent communication skills in French and are comfortable in English, particularly in writing;
- You are interested in user-centered design, innovation, and cybersecurity.

How to apply

Please send your application by email no later than December 7, 2026, to Nicolas Louveton (nicolas.louveton@univ-poitiers.fr) and Éric Lambert (eric.lambert@univ-poitiers.fr). Your application must include a CV, a cover letter, copies of your degrees, and your master's transcripts. References or letters of recommendation would be highly appreciated.

About CeRCA

The Center for Research on Cognition and Learning (CeRCA), founded in 2008, is a joint research unit of the University of Poitiers, the University of Tours, and the French National Center for Scientific Research (CNRS). It is an experimental psychology laboratory. The topics covered by CeRCA's five teams include education, health, and human interaction with complex systems (e.g., virtual reality, user interfaces)—for more information, see the [CeRCA](#) website.

About OVIDE

[Ovide](#) designs and delivers cybersecurity training. We help organizations build cybersecurity into their culture through a variety of immersive experiences.

By placing participants in realistic scenarios through escape games, investigations, and other cooperative or competitive game-based challenges, mostly delivered in person, we teach them to understand threats, adopt the right reflexes, and better defend themselves, at their own pace.